

Flunkyball - Regeln 23.06.2017

Seitenwahl und Ermittlung des Starterteams

Vor dem Spiel wird durch Münzwurf entschieden ob ein Team anfangen möchte oder sich die Spielfeldseite aussuchen möchte. Entscheidet sich der Gewinner für den Ball, darf der Verlierer die Seite wählen oder umgekehrt.

Beginn

Spielbiere sind durch die Schiris zu öffnen. Jede Runde wird vom Schiri freigegeben.

Werfen

Geworfen wird der Reihe nach. Es darf weder ein Werfer zweimal hintereinander werfen, noch eine Person ausgelassen werden. Der Ball wird geworfen und NICHT gekegelt, gebowlt, geschossen oder gekullert. Der Werfer darf die Grundlinie beim Werfen nicht übertreten. Der werfende Spieler darf seine Position an der Grundlinie nicht verändern, die Reihenfolge der Spieler muss pro Spiel also identisch bleiben mit der Startaufstellung. Es ist demnach nicht gestattet, dass ein Werfer mit dem Ball zwischen oder hinter andere Spieler geht und von der neuen Position aus wirft. Ebenfalls ist das Antäuschen eines Wurfes, um den Gegner zum zu frühen Loslaufen zu bewegen, nicht gestattet.

Trinken

Hat die werfende Mannschaft die Flasche in der Mitte getroffen und umgeworfen, so dürfen alle Mitglieder dieser Mannschaft solange von ihrem Bier trinken, bis der Schiedsrichter pfeift. Danach muss die Flasche in angemessener Zeit vom Mund genommen und auf den Boden gestellt werden. Wird nach dem Kommando weiterhin getrunken oder die Flasche am Mund gelassen, so gilt das als Regelverstoß und ein Strafbier wird vergeben. Das Spielbier darf erst dann berührt und zum Trinken vom Boden angehoben werden, wenn die Flasche in der Mitte tatsächlich umgefallen ist.

Aufstellen der Mittelflasche

Hat die werfende Mannschaft die Flasche in der Mitte umgeworfen, muss das gegnerische Team die Flasche wieder innerhalb des Flaschenkreises aufstellen. Es darf losgelaufen werden in dem Moment, indem der Ball die Hand des Werfers verlassen hat. Erst wenn alle Spieler der aufstellenden Mannschaft sowie der Spielball hinter deren Grundlinie sind, wird der Schiedsrichter die Trinkzeit des gegnerischen Teams durch pfeifen beenden. Sollte nur noch eine Person in der Mannschaft übrig sein, muss nur noch die Flasche aufgestellt und sich hinter die Grundlinie gestellt werden. Der Ball wird dann nicht beachtet.

Strafbiere

Dem zuständigen Schiedsrichter steht das Verteilen von Strafbier zur Ahndung von Regelverstößen zur Verfügung. Jedes Strafbier kostet 2 Euro.

Strafbiere werden bei Regelverstößen jeglicher Art vergeben:

- zu frühes/ zu langes Trinken
- übertreten der Grundlinie beim Wurf
- zu früh loslaufen
- antäuschen eines Wurfes
- überschäumen des Biers, wenn dadurch erkennbar Bier auf den Boden läuft
- umfallen des Biers, wenn dadurch Bier herausläuft, auch wenn dies durch den Wurf des Gegners geschieht - jeder Spieler muss seine eigene Flasche schützen

(Ausnahme: es ist deutlich zu erkennen, dass der Werfer das Bier des Gegners bewusst umgeworfen hat)

- austreten von Bier aus dem Mund
- Finger in die Flasche gesteckt
- Spielsabotage (z.B. Ball wegwerfen...)
- Wurfreihenfolge nicht eingehalten
- Beleidigung des Schiedsrichters

Unerwünschtes Verhalten

Wird ein Spieler einer der Mannschaften aggressiv (wirft er z.B. mit Flaschen oder greift den Schiedsrichter an oder zeigt ein ähnliches Verhalten), so kann der Schiedsrichter Strafbier verteilen oder die Mannschaft ohne weiteres disqualifizieren. Verbale Attacken, also Verunglimpfungen und Beschimpfungen der gegnerischen Mannschaft, sind erlaubt, sollten aber ein gewisses Maß nicht überschreiten.

Abgabe der Flaschen

Ist ein Spieler der Meinung, seine Flasche komplett geleert zu haben, hat er diese, ohne sie vorher umzudrehen, dem Schiedsrichter vorzuführen. Allein dieser entscheidet, ob eine Flasche als geleert anerkannt wird. Entscheidet der Schiedsrichter auf „leer“, muss sich der Spieler trotzdem wieder an der Spielfeldseite, in der Nähe seiner Mannschaft postieren. Die Bierflasche wird als leer gewertet wenn es nach dem umdrehen nur noch leicht Tropft.

Sieg

Eine Partie ist gewonnen, sobald alle Biere einer Mannschaft (Startbier und eventuelle Strafbiere) ausgetrunken und abgegeben wurden. Der Sieg wird durch den Schiedsrichter bekannt gegeben.

Spielsystem

Die Mannschaften werden per Losverfahren in verschiedenen Gruppen eingeteilt. Innerhalb der Gruppen werden alle Mannschaften gegeneinander spielen und einen Gruppensieger unter sich ausmachen. Die jeweiligen Gruppensieger werden dann im Finale den Flunkyball Meister 2017 ausspielen.